



**ASSimemOR**<sup>®</sup>

by **ASSiMiL**<sup>®</sup>



**How to make pairs**



**¿Cómo formar las parejas**



**Wie bildest du ein Paar**



**Come formare le coppie**



**Comment former des paires**



**Part of the body**

**Parte del cuerpo**

**Körperteil**

**Parte del corpo**

**Partie du corps**



**Piece of clothing**

**Ropa**

**Kleidungsstück**

**Vestito**

**Vêtement**

**To help you, the background of the pair is the same on both cards.**

**Para ayudarte, el fondo de las parejas es el mismo en las dos cartas.**

**Als Hilfestellung ist auf den beiden zueinander passenden**

**Karten der Hintergrund jeweils derselbe.**

**Per aiutarti, lo sfondo delle carte è lo stesso per ogni coppia.**

**Pour t'aider, le fond des paires est le même sur les 2 cartes.**



**Découvre le vocabulaire du corps et des vêtements en associant 2 cartes qui vont ensemble pour former des paires. Celui qui en trouve le plus grand nombre remporte la partie. Te voilà prêt à t'habiller !**

### 🕒 Découvre et assimile

Étale l'ensemble des cartes, faces visibles.  
Trouve les paires et amuse-toi à prononcer les mots à voix haute.



Une fois les paires et les mots identifiés, la partie peut commencer.

### 🕒 À toi de jouer !

Tu peux jouer seul, avec la **Variante SOLO** ou à plusieurs :

Mélange bien les cartes, et dispose-les, faces cachées, pour former un carré de 8 cartes de côté.

Si tu es le plus jeune, tu commences, sinon laisse ton tour.

Retourne la première carte :

- C'est la carte **Passé ton tour** ? C'est perdu. Regarde ce que tu dois faire sur la page ci-contre.

- C'est une carte image ?  
Retourne une deuxième carte :  
→ Tu as trouvé une paire ? C'est gagné !  
Retire-ladujeu, place-ladevanttoi et rejoue.
- Tu n'as pas trouvé de paire ? Retourne les cartes faces cachées exactement au même endroit, mais souviens-toi bien de leur emplacement !
- C'est une carte **Piège** ou une carte **Coup de pouce** ? Regarde ce que tu dois faire sur la page ci-contre.

C'est au joueur assis à ta gauche de jouer.

Le jeu s'arrête dès que toutes les paires ont été trouvées et qu'il ne reste que les cartes **Piège** et **Coup de pouce** faces visibles.

### 🕒 Et le gagnant est...

Chacun compte ses paires, celui qui en a le plus remporte la partie !

**Variante SOLO :** Tu peux jouer tout seul pour t'entraîner. Pour cela, il te suffit de retirer les cartes **Piège** et **Coup de pouce** du jeu, et c'est parti !



## Attention !

Une fois qu'une carte **Piège** ou **Coup de pouce** est utilisée, elle reste en place, face visible. Elle ne peut plus être utilisée.

### Coup de pouce !

#### Rejoue !

Retourne 2 cartes supplémentaires.  
Les règles normales s'appliquent à ces nouvelles cartes découvertes.



#### Variante TURBO :

Pour une partie plus rapide, dispose toutes les cartes, faces visibles, pour former un carré de 8 cartes de côté. Donne le top départ, et celui qui trouve le plus de paires l'emporte !



#### Vole une paire

Vole une paire au joueur de ton choix.  
Si aucune paire n'a été trouvée, rien ne se passe.

### Piège !

#### Passes ton tour !

• Tu as découvert cette carte en premier ?  
Ton tour s'arrête !



• Tu as découvert ce joker en second. Ton tour s'arrête ! Retourne l'autre carte face cachée exactement au même endroit.

• Tu as découvert cette carte après la carte **Rejoue**. Ton tour s'arrête ! Retourne la carte face cachée exactement au même endroit (paires éventuelles comprises).



#### Donne une paire

Donne une de tes paires au joueur de ton choix. Si tu n'as pas encore trouvé de paire, rien ne se passe.

